

Erasmus+
InnHUB

Centrum Innowacji Programu Erasmus+

Narodowej Agencji Programu Erasmus+
i Europejskiego Korpusu Solidarności



**Międzysektorowe centrum innowacji integrujące potencjał uczelni, szkół,
ośrodków kształcenia zawodowego, przedsiębiorców na rzecz
budowania systemu edukacji i kształtowania kompetencji zawodowych**

Narodowa Agencja Programu Erasmus+
i Europejskiego Korpusu Solidarności
Edukacja, Szkolenia, Młodzież

 **Erasmus+**
Zmienia życie, otwiera umysły

 **EUROPEJSKI
KORPUS
SOLIDARNOŚCI**
RAZEM MOŻEMY WIĘCEJ

ERASMUS+ InnHUB Kraków | Katowice | Gdańsk | Poznań

Bartosz Stawiarz

dyrektor Biura ds. współpracy z regionami

Kampus Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie | Pawilon C, pokój 173A

tel: 797 011 646

e-mail: bartosz.stawiarz@frse.org.pl

DLACZEGO WARTO ZNAĆ I KORZYSTAĆ ZE WSZYSTKICH MOŻLIWOŚCI PROGRAMU?



ponad 28
mld EURO



Międzynarodowe projekty edukacyjne w sektorach:

- Edukacja szkolna
- Szkolnictwo wyższe
- Kształcenie i szkolenie zawodowe
- Edukacja dorosłych
- Młodzież
- Sport
- Jean Monnet



ponad 1
mld EURO



- Projekty Wolontariatu,
- Projekty Solidarności



Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji

PROGRAMY I PROJEKTY:



Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



SIECI I INICJATYWY:



REDAKCJE:



Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji

Aleje Jerozolimskie 142A, 02-305 Warszawa | tel. +48 22 463 10 00 | kontakt@frse.org.pl | www.frse.org.pl

Erasmus+ to Program dla każdej organizacji!

Oprócz sektora [SZKOLNICTWO WYŻSZE](#) w programie uczestniczą sektory: [EDUKACJA SZKOLNA, KSZTAŁCENIE I SZKOLENIE ZAWODOWE, EDUKACJA DOROSŁYCH, MŁODZIEŻ I SPORT](#)

W Programie mogą wziąć udział prócz uczelni organizacje takie jak, np.:

- przedszkola,
- szkoły,
- kuratoria oświaty,
- biblioteki,
- domy kultury,
- uniwersytety trzeciego wieku,
- instytucje kultury,
- urzędy pracy,
- organizacje pozarządowe,
- ośrodki pomocy społecznej,
- samorządy,
- fundacje,
- izby rzemieślnicze,
- przedsiębiorstwa i inne organizacje publiczne lub prywatne – jednostkowe działalności, spółki

To znaczy, że w projekcie finansowanym przez Program Erasmus+ może wziąć udział [PRAKTYCZNIE KAŻDY, BEZ WZGLĘDU NA WIEK I PROFESJĘ.](#)

CZYM JEST ERASMUS+ InnHUB?

Erasmus+ InnHUB jest miejscem spotkań, i wymiany doświadczeń pomiędzy przedstawicielami sektora edukacji i nauki, jednostek samorządu lokalnego i regionalnego, przedsiębiorców i organizacji społecznych dla skutecznego korzystania ze środków programu Erasmus + i innych programów europejskich.



DZIAŁANIA INNHUB OPARTE SĄ NA 3 KOMPONENTACH

**Centrum Informacyjne
Erasmus+**



Punkt informacyjny działający cztery dni w tygodniu dla każdego zainteresowanego ofertą Programu Erasmus+

Inkubator dla Liderów

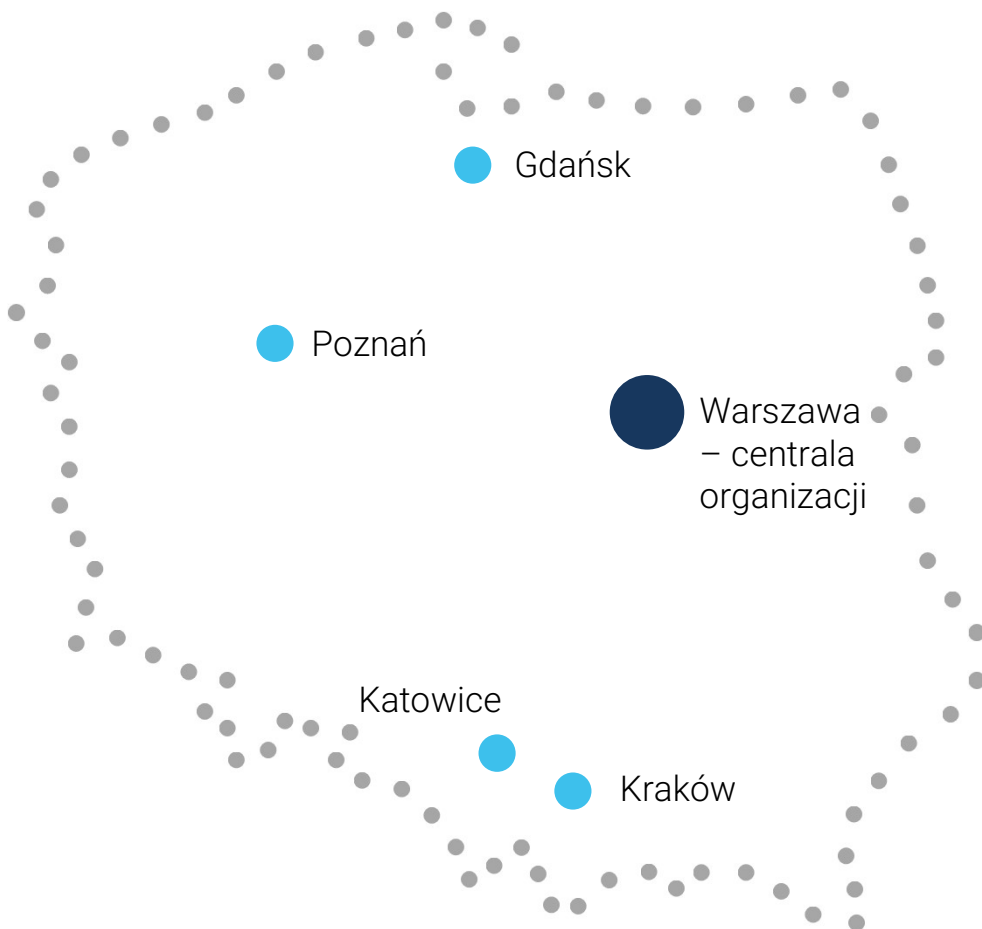


Program szkoleń dla przedstawicieli instytucji odpowiedzialnych za realizację innowacyjnych projektów grantowych

Centrum wydarzeń



Działania regionalne, kampanie medialne, wydarzenia promujące ofertę Programu Erasmus+ w regionie



ERASMUS+ InnHUB – gdzie nas szukać?

CENTRA INNOWACJI PROGRAMU ERASMUS+

Erasmus+
InnHUB Kraków



Uniwersytet Ekonomiczny w Krakowie
Pawilon C, pokój 078, parter
ul. Rakowicka 27, 31-510 Kraków

Erasmus+
InnHUB Gdańsk



Biblioteka Główna Uniwersytetu Gdańskiego
piętro 3, pokój 3.37
ul. Wita Stwosza 53 80-308 Gdańsk

Erasmus+
InnHUB Katowice



Katowicka Specjalna Strefa Ekonomiczna S.A.
ul. Wojewódzka 42, 40-026 Katowice, pokój 4, parter

Erasmus+
InnHUB Poznań



Centrum Wykładowe Politechniki Poznańskiej
ul. Piotrowo 2 (parter, hall obok Biblioteki)
61-138 Poznań

MISJA InnHUB

Promowanie korzystania z oferty Programu Erasmus+ do realizacji innowacyjnych projektów, wspierających strategiczne obszary rozwoju uczelni oraz korzystania ze środków przez wszystkie uprawnione podmioty.

Promowanie interdyscyplinarnej współpracy międzynarodowej między instytucjami szkolnictwa wyższego z otaczającymi je ekosystemami, oraz do wzmacniania powiązań między kształceniem, badaniami naukowymi i innowacją;

Wspieranie rozwoju **programów kształcenia**, dostosowanych kształcenia **do cykli gospodarczych**.

Promocja idei Uniwersytetów Europejskich.

STRATEGIA AKTYWNOŚCI

InnHUB będzie prezentować możliwość
SYNERGICZNEGO POŁĄCZENIA:

Akcji 1. Mobilność edukacyjna

Akcji 2. Partnerstwa na rzecz współpracy

Wsparcie do uzyskania na projekty
międzynarodowe:

30 tys. euro – 450 tys. EURO – 5 mln EURO



KTO BIERZE UDZIAŁ?

W programie Erasmus+ udział biorą państwa członkowskie UE.

- + członkowie Europejskiego Stowarzyszenia Wolnego Handlu (EFTA) będący członkami Europejskiego Obszaru Gospodarczego (EOG): Norwegia, Islandia i Liechtenstein
- + kraje przystępujące, kraje kandydujące i potencjalne kraje kandydujące: Republika Macedonii Północnej, Republika Turcji i Republika Serbii.
- + państwa trzecie niestowarzyszone z Programem - mogą kwalifikować się do akcji w ramach programu Erasmus+ 150 krajów świata w należycie uzasadnionych przypadkach i w interesie Unii.

6

174

Erasmus+ muszą mieć siedzibę w państwie członkowskim UE lub w państwie, w którym niektóre akcje, zwłaszcza w obszarze szkolnictwa wyższego, są otwarte również dla uczestników z państw trzecich.

Agencja Północno-Wschodnia
i Europejskiego Korpusu Solidarności
Edukacja, Szkolenia, Młodzież

Erasmus+
Zmienia życie, otwiera umysły

EUROPEJSKI
KORPUS
SOLIDARNOŚCI
RAZEM MOŻEMY WIĘCEJ

AKCJA KLUCZOWA 2

WSPÓŁPRACA ORGANIZACJI I INSTYTUCJI

DZIAŁANIA
ZDECENTRALIZOWA



Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji

- A. Partnerstwa współpracy
- B. Partnerstwa na małą skalę



ponad 32 MLN EURO

budżet Akcji 2. dla Polski
w 2022 roku

DZIAŁANIA
SCENTRALIZOWANE



Education, Audiovisual & Culture
Executive Agency

- C. Partnerstwa na rzecz doskonałości
- D. Partnerstwa na rzecz innowacji
- E. Budowanie potencjału w obszarze edukacji
pozaformalnej młodzieży
- F. Niekomercyjne europejskie imprezy sportowe

Narodowa Agencja Programu Erasmus+
i Europejskiego Korpusu Solidarności

Edukacja, Szkolenia, Młodzież



Możliwości dla przedsiębiorców w programie Erasmus+

Edukacja zawodowa

- Mobilność osób uczących się i pracowników (nauczycieli) w dziedzinie kształcenia i szkolenia zawodowego.
- Pracodawcy mogą się włączyć jako nieformalni partnerzy w planowaniu programu stażu dla praktykantów z Polski, aby dokładnie określić umiejętności pożądane u przyszłych pracowników.
- Aby firma gościła u siebie praktykantów muszą mieć profil w Systemie Rejestracji Organizacji (ORS) i skontaktować się ze szkołą zza granicy, która wysyła uczniów i jest wnioskodawcą.
- Firmy nie muszą mieć akredytacji aby wziąć udział w programie.

Mobilność uczniów

Krótkoterminowa 10 - 29 dni lub długoterminowa od 90 do 365 dni.

Zagraniczny staż lub praktyka w firmie lub innym miejscu pracy, każdy uczeń realizuje indywidualny program stażu.

Uczestnikami mogą być uczniowie szkół branżowych i technicznych lub absolwenci (do 1 roku po ukończeniu szkoły).

Erasmus dla rozwoju społeczności, mediów cyfrowych i branż kreatywnych

Rodzaj działania: Mobilność osób uczących się i kadry w ramach kształcenia i szkolenia zawodowego

Dofinansowanie: 260.671,00 €

Koordynator: przedsiębiorstwo C.L. ADULT EDUCATION & TRAINING LIMITED (Dublin, Irlandia)

W ramach projektu zapewniono 3-miesięczne praktyki zawodowe w ramach mobilności w Hiszpanii, Francji i Portugalii, obejmujące różne rodzaje doświadczenia zawodowego dla osób uczących się, zgodnie z ich indywidualnymi potrzebami edukacyjnymi i aspiracjami. Uczestnicy zdobyli praktyczne doświadczenie, które zwiększyło ich możliwości integracji na rynku pracy i dalszego rozwoju kariery oraz umożliwiło uczestnikom rozwijanie umiejętności językowych i kulturowych, niezbędnych do znalezienia zatrudnienia w innych krajach UE.

Edukacja dorosłych

- Mobilności przeznaczone dla osób uczących się, nauczycieli oraz kadry zarządzającej placówek oświatowych w ramach kształcenia dorosłych.
- W mobilnościach mogą wziąć udział **przedsiębiorstwa działające w zakresie edukacyjnym dla dorosłych w obszarze niezawodowym** (np. szkoła językowa i szkoła komputerowa).

Mobilność kadry			
job shadowing	prowadzenie zajęć dydaktycznych w organizacji partnerskiej	kursy i szkolenia	przyjmowanie szkolących się edukatorów dorosłych
od 2 do 60 dni	2 - 355 dni	2 - 30 dni	10 - 365 dni
Celem jest poznanie sposobu pracy osoby wykonującej podobne zadania w organizacji partnerskiej	Mobilność fizyczna może być uzupełniona prowadzeniem zajęć w trybie online.	Erasmus+ pokrywa tylko koszty 10 dni. Propozycje kursów można znaleźć na platformie EPALE	Program dofinansowuje organizację działań, ale to organizacja wysyłająca pokrywa koszty podróży i zapewnia wsparcie indywidualne

Edukacja dorosłych

- W mobilnościach mogą wziąć udział **przedsiębiorstwa działające w zakresie edukacyjnym dla dorosłych w obszarze niezawodowym** (np. szkoła językowa i szkoła komputerowa).

Mobilność dorosłych osób uczących się	
Mobilność grupowa	Mobilność indywidualna
co najmniej 2 osoby	jedna osoba
wyjazdy od 2 do 30 dni	wyjazdy od 2 do 30 dni

Nauka języka angielskiego kluczem do wyrównywania szans i rozwoju inteligencji kulturowej – edukacja językowa dla dorosłych

Koordynator: Mabila English Sp. z o. o.

Rodzaj działania: Mobilność kadry edukacji dorosłych

Dofinansowanie: 5.926,00 €

Projekt powstał w celu podniesienia kompetencji językowych i kulturowych osób dorosłych. Celem projektu było wysłanie kadry nauczycielskiej na kursy specjalistyczne, a następnie wykorzystanie zdobytej wiedzy i umiejętności do kształcenia uczniów oraz szerszej grupy docelowej, jednocześnie podnosząc kompetencje językowe i kulturowe kadry oraz nadając szkole wymiar europejski.

Nauka języka angielskiego kluczem do wyrównywania szans i rozwoju inteligencji kulturowej – edukacja językowa dla dorosłych

Zaplanowane w ramach projektu działania dotyczyły udziału dwóch nauczycieli w kursach organizowanych przez Bell Educational Services w Cambridge w trakcie 2-tygodniowego okresu mobilności. Zrealizowano:

- szkolenia wewnętrzne z zakresu nowych technik nauczania i kompetencji kulturowych;
- lekcje tematyczne kształcące uczących się w zakresie nowo zdobytej wiedzy;
- Tydzień Kultury Brytyjskiej;
- opublikowanie e-booków popularyzujących wartościowe treści wybrane z informacji uzyskanych na szkoleniach;
- codzienne wpisy na szkolnym fanpage'u na Facebooku i profilu na Instagramie,
- projektowanie kursów językowych na temat kultury Wielkiej Brytanii i związanych z nią elementów językowych;
- popularyzacja informacji związanych z projektami na takich platformach jak EPALE czy Erasmus + Project Results Platform.

Szkolnictwo Wyższe

W ramach Akcji 1 programu Erasmus+ dla Szkolnictwa Wyższego przedsiębiorcy mogą włączyć się do realizacji projektów jako instytucje goszczące studentów odbywających praktyki.

- Długoterminowe 2 – 12 miesięcy,
- Krótkoterminowe 5 – 30 dni

Program stażu musi być uzgodniony między uczelnią macierzystą (wnioskodawcą) a instytucją przyjmującą. Praktyka musi być powiązana z kierunkiem studiów.

Do polskich przedsiębiorstw (lub innych miejsc pracy) na praktyki mogą przyjechać tylko studenci z innych krajów – **nie ma możliwości goszczenia praktykantów z Polski.**

Młodzież

Przedsiębiorcy mogą wziąć udział w działaniach Erasmus+ Młodzież o ile ich działalność jest zbieżna z celami sektora oraz przestrzegana jest zasada o braku zysków.

Wymiana młodzieży	Mobilności pracowników młodzieżowych	Działania wspierające uczestnictwo młodzieży	DiscoverEU
Wspólne zaplanowane spotkanie młodzieży z różnych krajów w celu poznania swoich kultur, przedyskutowania interesujących tematów, zrealizowania ciekawych przedsięwzięć, oparte na założeniach edukacji pozaformalnej.	co najmniej 2 organizacje (wysyłająca i przyjmująca) z różnych krajów	Działania nieobjęte formalnym kształceniem i szkoleniem. Ich celem jest zachęcanie młodzieży do uczestnictwa w demokratycznym życiu Europy na szczeblu lokalnym, regionalnym, krajowym i europejskim.	Działanie, dzięki któremu młodzi ludzie mogą odbyć edukacyjną podróż koleją po Europie
min. 2 grupy młodzieży z różnych krajów, 16 - 60 uczestników	do 50 uczestników;	Działania krajowe - min. jedna organizacja uczestnicząca; działania międzynarodowe - min. dwie organizacje uczestniczące z różnych krajów.	Uczestnikami mogą być tylko osoby mające lat 18 (i nie więcej). Uczestnicy mogą pojechać indywidualnie lub grupowo (od 2 do 5 osób).
wiek uczestników 13 - 30 lat	brak ograniczeń wiekowych uczestników;	Uczestnikami jest młodzież w wieku od 13 do 30 lat i decydenci właściwi dla tematu projektu.	
czas trwania wymiany 5 - 21 dni	czas trwania działania 2-60 dni	Czas trwania projektu 3-24 miesiące	Losowanie biletów odbywa się 2 razy do roku – wiosną i jesienią. Na wykorzystanie biletów uczestnicy mają 8 miesięcy.
Czas trwania projektu 3 – 24 miesięcy	czas trwania całego projektu od 3 do 24 miesięcy		

Akcja Kluczowa 2

Partnerstwa współpracy	Partnerstwa na małą skalę	Centra Dookonałości Zawodowej
Akcja ta dąży do wspierania opracowywania, przekazywania lub wdrażania innowacyjnych praktyk, a także do realizacji wspólnych inicjatyw promujących współpracę, wzajemne uczenie się i wymianę doświadczeń na szczeblu europejskim.	Mają na celu rozszerzenie dostępu do programu na małe podmioty i osoby, do których trudno jest dotrzeć pod względem edukacji szkolnej, kształcenia dorosłych, kształcenia i szkolenia zawodowego, młodzieży i sportu. Akcja ta ma na celu dotarcie do organizacji oddolnych i mniej doświadczonych i nowych uczestników programu, zmniejszając przeszkody w uczestnictwie w programie.	Inicjatywa umożliwia instytucjom kształcenia i szkolenia zawodowego szybkie dostosowanie oferty w zakresie umiejętności do zmieniających się potrzeb ekonomicznych i społecznych, w tym do transformacji cyfrowej i ekologicznej. Zapewniają one możliwości kształcenia zawodowego podstawowego osób młodych oraz ustawicznego kształcenia w celu podnoszenia i zmiany kwalifikacji osób dorosłych dzięki ofercie szkoleniowej, która odpowiada potrzebom dynamicznego rynku pracy.
120 000 EUR, 250 000 EUR i 400 000 EUR - do wyboru na podstawie oszacowanych kosztów, długości trwania projektu i ilości partnerów.	30 000 EUR lub 60 000 EUR	Max. 4 mln. EUR na podstawie wniosku i oceny EACEA
od 12 do 36 miesięcy	od 6 do 24 miesięcy	4 lata
Narodowa Agencja	Narodowa Agencja	Europejska Agencja Wykonawcza ds. Edukacji i Kultury (EACEA)
Europejska Agencja Wykonawcza ds. Edukacji i Kultury (EACEA) - projekty Europejskich Organizacji Pozarządowych oraz partnerstwa w dziedzinie sportu	EACEA - partnerstwa w dziedzinie sportu	
NA - 23 marca, 4 października 2022	NA - 23 marca i 4 października, możliwy 4 maja	7 września 2022
EACEA - 23 marca	EACEA - 23 marca	
min. 3 organizacje z trzech różnych państw UE i państw stowarzyszonych z Programem.	min. 2 dwie organizacje z dwóch różnych państw	Partnerstwo musi obejmować co najmniej 8 partnerów pełnoprawnych z co najmniej 4 państw UE lub państw stowarzyszonych z Programem. Każde państwo musi obejmować: co najmniej 1 przedsiębiorstwo, organizację reprezentującą przemysł lub sektor , oraz co najmniej 1 organizatora kształcenia i szkolenia zawodowego (na poziomie średnim lub wyższym).

Rozwijanie kompetencji komunikacyjnych wśród lekarzy weterynarii

Grupą docelową projektu są lekarze weterynarii czynni zawodowo. Głównym celem projektu było stworzenie programu szkoleniowego i metodyki dedykowanej lekarzom weterynarii w zakresie komunikacji z klientem – właścicielem zwierzęcia.

Zrealizowane działania projektowe:

- Przeprowadzono analizę międzynarodową, której efektem była publikacja „Analiza porównawcza ram edukacyjnych lekarzy weterynarii w wybranych krajach europejskich”.
- Przeprowadzono badanie potrzeb edukacyjnych lekarzy weterynarii w komunikacji z klientem – właścicielem zwierzęcia
- Opracowano „Międzynarodową analizę porównawczą potrzeb edukacyjnych lekarzy weterynarii w komunikacji z klientem – właścicielem zwierzęcia”.
- Opracowano badanie potrzeb właścicieli zwierząt w komunikacji z lekarzami weterynarii

Rozwijanie kompetencji komunikacyjnych wśród lekarzy weterynarii

Rodzaj działania: Partnerstwa strategiczne na rzecz kształcenia i szkolenia zawodowego

Koordynator: przedsiębiorstwo KIKO Educational Solutions Sp. z o. o.

Dofinansowanie: 42.525,00 €

Partnerzy:

- Charakis Research & Consulting Ltd. cy Cyprus – przedsiębiorstwo
- Synolic ppc GR Greece - przedsiębiorstwo

Zwiększenie kompetencji do odpowiedzialnego korzystania z tożsamości online

Głównym celem projektu było stworzenie treści edukacyjnych i wytycznych dla edukatorów dorosłych, poprzez dogłębną ocenę ich powszechnego korzystania z narzędzi internetowych w codziennym życiu, od e-maili, przez portale społecznościowe i e-commerce, po korzystanie z forów. W ramach projektu poruszono również kwestię nadmiernego korzystania z Internetu i jego wpływu na nasze zdrowie, rodziny i relacje. Opracowano praktyczne treści szkoleniowe wspierające właściwą postawę osób dorosłych i lepszą świadomość.

Rezultaty projektu:

- Sporządzono „manifest cyfrowy” do kompetentnego i inteligentnego zarządzania tożsamością online, m.in. Wytyczne dla edukatorów dorosłych dotyczące struktury kursów na temat śladu cyfrowego.
- Opracowano treści szkoleniowe i narzędzia wspierające dorosłych w procesie uczenia się na temat zachowania bezpieczeństwa w Internecie.
- Udostępniono treści szkoleniowe, których celem było zwiększenie świadomości na temat cyfrowego śladu oraz aktywizacja lokalnych społeczności edukatorów dorosłych i organizacji społeczeństwa obywatelskiego.

Zwiększenie kompetencji do odpowiedzialnego korzystania z tożsamości online

Rodzaj działania: Partnerstwa strategiczne na rzecz edukacji dorosłych

Dofinansowanie: 262.973,00 €

Koordynator: przedsiębiorstwo INNCREASE Sp. z o. o.

Partnerzy:

- DOMSPAIN CONSULTING SL ES Spain – przedsiębiorstwo,
- European Digital Learning Network IT Italy – Sieć ogólnounijna,
- INOVA CONSULTANCY LTD GB United Kingdom,
- LIFELONG LEARNING PLATFORM BE Belgium – sieć ogólnounijna,
- PLATON M.E.P.E GR Greece – instytucja kształcenia ogólnego (poziom średni).

Europejska sieć skupiająca się na ścieżkach poprawy umiejętności

Projekt był odpowiedzią na problem konieczności poszerzania wiedzy wśród doradców zawodowych i trenerów w obszarze ścieżek podnoszenia umiejętności. Realizowany projekt miał na celu wspieranie wymiany dobrych praktyk pomiędzy organizacjami partnerskimi w celu wzajemnej nauki i podejmowania wspólnych wyzwań w podnoszeniu kwalifikacji osób dorosłych o niskich umiejętnościach.

Główne działania projektowe:

- Międzynarodowe Spotkania Projektowe: Polska, Portugalia, Włochy, Grecja,
- Działania lokalne skierowane do grupy docelowej: doradców zawodowych i trenerów,
- Działania lokalne skierowane do grupy docelowej: osób o niskich kwalifikacjach.

Europejska sieć skupiająca się na ścieżkach poprawy umiejętności

Rodzaj działania: Partnerstwa strategiczne na rzecz kształcenia i szkolenia zawodowego

Dofinansowanie: 72.984,00 €

Koordynator projektu: Fundacja Gaudete

Partnerzy projektu:

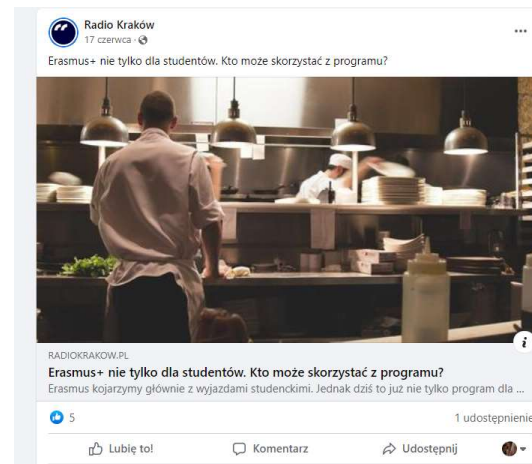
- Euroform RFS IT Italy – przedsiębiorstwo,
- EPT - Ensino Profissional de Tomar, Lda PT Portugal – instytucja kształcenia zawodowego,
- ENSO GROUP LTD GB United Kingdom – przedsiębiorstwo społeczne,
- ACADEMY OF ENTREPRENEURSHIP ASTIKI ETAIREIA GR Greece – organizacja pozarządowa

Przykłady działań regionalnych centów InnHub

DZIEŃ ERASMUS+ Program 1 Polskiego Radia, Radio Kraków, Radio Gdańsk, Radio Katowice



Dzień Kształcenia
Zawodowego z
Erasmus+ oraz
WorldSkills w Programie
1 Polskiego Radia –
28.10.2021



Dzień z
Erasmus+ w
Radio Kraków
– 17.06.2022



Dzień z
Erasmus+ w
Radio Gdańsk
– 02.09.2022

Dzień z Erasmus+ w Polskim Radiu Katowice

Już 16 września na antenie Radia Katowice usłyszysz najważniejsze informacje o programie Erasmus+ oraz Europejskim Korpusie Solidarności. Słuchaj nas o: 12:15, 13:15, 14:45, 16:40 i 17:45.



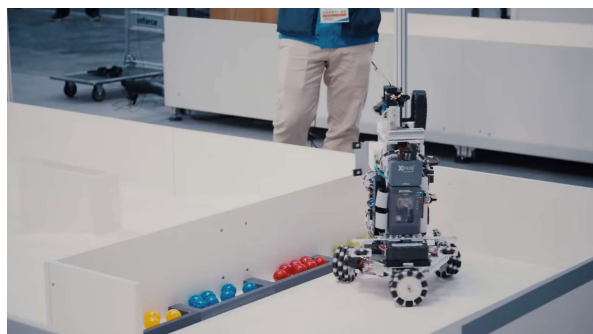
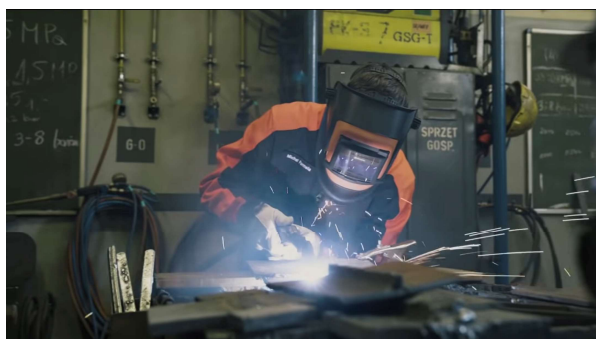
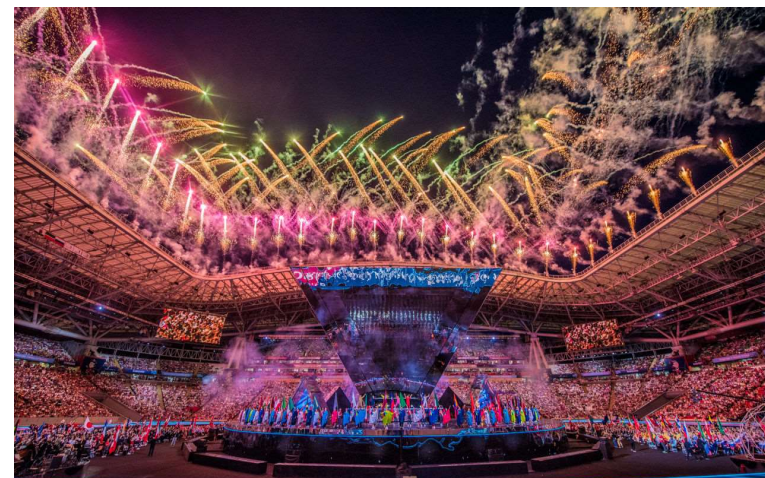
Dzień z
Erasmus+ w
Radio
Katowice –
16.09.2022

Piknik rodzinny Dzień Innowacji ERASMUS+



Plac Jana Nowaka-Jeziorańskiego **Kraków** – 18.06.2022 | Targ Węglowy **Gdańsk** – 04.09.2022 | Park Śląski **Chorzów** – 18.09.2022

euroskills
Gdańsk2023



Narodowa Agencja Programu Erasmus+
i Europejskiego Korpusu Solidarności
Edukacja, Szkolenia, Młodzież

 Erasmus+
Zmienia życie, otwiera umysły

 EUROPEJSKI
KORPUS
SOLIDARNOŚCI
RAZEM MOŻEMY WIĘCEJ

Dziękuję za uwagę

Więcej informacji na stronie:

<https://erasmusplus.org.pl/erasmus-innhub>